

Аннотация

к рабочей программе дисциплины ОП. 09 «Охрана труда»
для специальности
111101 «Зоотехния» (заочная форма обучения)
Срок обучения 3 года 10 месяцев

1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы

Программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности 111101.51 «Зоотехния». Дисциплина входит в общепрофессиональный цикл.

2. Цель изучения дисциплины

Изучается с целью освоения знания и умения обучающихся по вопросам охраны труда.

3. Структура дисциплины.

Дисциплина включает в себя следующие темы.

Идентификация и воздействие на человека негативных факторов производственной среды. Защита человека от вредных и опасных производственных факторов. Обеспечение комфортных условий для трудовой деятельности. Психофизиологические и эргономические основы безопасности и труда. Управление безопасностью труда. Первая помощь пострадавшим.

4. Основные образовательные технологии

В процессе изучения дисциплины используются традиционные методы обучения и технологии активного обучения- моделирование профессиональных заданий, самостоятельная работа.

5. Требования к результатам освоения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **уметь**:

- выявлять опасные и вредные производственные случаи, планируемые видами профессиональной деятельности;
- использовать средства коллективной и индивидуальной защиты;
- проводить вводный инструктаж с учетом специфики выполняемой работы;
- выполнять расчет освещения;
- вести документацию установленного образца;
- проектировать мероприятия по противопожарной безопасности.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать:**

6. Общая трудоемкость дисциплины

Максимальной учебной нагрузки обучающегося- 72 часа, в том числе:
обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 10 часов;
самостоятельной работы обучающегося- 62 часа.

7. Форма контроля

Итоговая аттестация: зачет в 3 семестре

8. Составитель: Пронь М.В., преподаватель